

INNOVATORS

0316 - 74 53 00

[info@onderwijsinnovators.nl](mailto:info@onderwijsinnovators.nl)

[www.innovators.nl](http://www.innovators.nl)

1-10-2026

*Didam, Zevenaar, Bodegraven, Eindhoven*

INNOVATORS



## — PERSBERICHT —

### **INNOVATORS en VRinSCHOOL slaan handen ineen: virtual reality als onderdeel van het praktijkonderwijs**

**Studenten en leerlingen laten ervaren hoe het is om te werken in techniek, bouw en zorg. Dat is het doel van de samenwerking tussen de INNOVATORS en VRinSCHOOL. Met virtual reality kunnen leerlingen veilig en zelfstandig kennismaken met verschillende beroepen en praktijkhandelingen, als onderdeel van het onderwijsprogramma.**

De stap van het klaslokaal naar de beroepspraktijk kan groot zijn. Virtual reality maakt het mogelijk om leerlingen en studenten alvast kennis te laten maken met die praktijk. In de VR modules van VRinSCHOOL staan leerlingen bijvoorbeeld in een technische werkplaats, een operatiekamer of een zorgomgeving. Ze ontdekken hoe het is om een beroep uit te oefenen en oefenen tegelijkertijd met concrete praktijkhandelingen.

VRinSCHOOL richt zich daarbij specifiek op de ontwikkeling van content voor praktische vakken. Nieuwe modules worden continu ontwikkeld en toegevoegd aan het platform. Dit gebeurt met het eigen team van ontwikkelaars, animators en onderwijsexperts. Hierdoor kan VRinSCHOOL de inhoud blijven uitbreiden en aansluiten op wat er binnen het onderwijs nodig is.

#### **VR opnemen in het onderwijsprogramma**

VRinSCHOOL is ontwikkeld vanuit de gedachte dat virtual reality pas echt waardevol wordt wanneer het onderdeel kan zijn van het onderwijs. De modules zijn daarom ontwikkeld voor gebruik binnen het onderwijs en sluiten aan op het Nederlandse onderwijsprogramma.

Leerlingen en studenten kunnen zelfstandig met een module aan de slag. De docent krijgt via het dashboard inzicht in de voortgang en resultaten van leerlingen. Hierdoor kan VR op een praktische manier worden ingezet binnen lessen en leertrajecten, zonder dat de docent continu naast een leerling hoeft te staan of zelf een VR bril hoeft te gebruiken.

De combinatie van zelfstandig werken, inzicht voor de docent en aansluiting op het Nederlandse onderwijsprogramma maakt het mogelijk om VR structureel in te zetten binnen het onderwijs.

### **Aansluiting met uitdagingen op de arbeidsmarkt**

Een belangrijk onderdeel van de ontwikkeling van de modules is de aansluiting met de beroepspraktijk. VRinSCHOOL werkt hiervoor samen met scholen, bedrijven en brancheorganisaties. Hierdoor kunnen leerlingen en studenten op een laagdrempelige manier kennismaken met verschillende beroepsgroepen en ontdekken welke richting bij hen past.

Zo is samen met SSWT (brancheorganisatie houttechniek) een module ontwikkeld waarmee studenten kennismaken met de houtbranche. In samenwerking met IW Opleidingen kunnen studenten aan de slag met elektro- en installatietechniek. Voor de zorg is samen met WGV Zorg & Welzijn een module ontwikkeld waarin studenten onder andere ervaren hoe het is om in een operatiekamer te werken of ouderen te verzorgen.

De samenwerking tussen onderwijs en arbeidsmarkt helpt leerlingen en studenten om daadwerkelijk in aanraking te komen met verschillende beroepsgroepen en geeft bedrijven en brancheorganisaties een manier om hun vakgebied onder de aandacht te brengen bij een nieuwe generatie.

### **Een logische uitbreiding van ons aanbod**

De INNOVATORS zijn een samenwerking van Instruct, DO-IT, Vodix, B-Bot.nl, IRIS Connect en Zorabots Nederland. Samen bieden zij scholen digitale lesmethodes, educatieve robotica, audiovisuele middelen en professionalisering. Met VRinSCHOOL wordt daar virtual reality aan toegevoegd.

*“Wij zijn erg blij met deze samenwerking, we vullen elkaar goed aan. De INNOVATORS hebben een mooi netwerk binnen het onderwijs en de ambities van beide organisaties sluiten goed op elkaar aan. Samen willen we ervoor zorgen dat meer scholen kennismaken met de mogelijkheden van VR en het kwalitatief gaan opnemen binnen het onderwijsprogramma.”*

- Tom Aerts, directeur VRinSCHOOL

Ook vanuit de INNOVATORS wordt de samenwerking gezien als een logische aanvulling op het bestaande aanbod.

*“Uit het onderwijsveld horen we al jaren dezelfde vraag: hoe maken we VR niet alleen leuk, maar ook nuttig? VRinSCHOOL zit precies op dat snijvlak. De modules dragen echt bij aan het leerproces en maken de verbinding met de beroepspraktijk heel concreet. Daarmee is VR meer dan een eenmalige gadget; het kan daadwerkelijk onderdeel worden van het onderwijs.”*

- Guus Roelofs, directeur INNOVATORS

# Zelf ervaren wat VR kan betekenen

Nieuwsgierig geworden? Tijdens het webinar op **woensdag 11 november om 15:00 uur** vertellen we je alles over de mogelijkheden die VRinSCHOOL het (maak)onderwijs kan bieden. Zien we je dan? Meld je snel aan via [deze link naar het evenement](#).

— EINDE PERSBERICHT —

## Aanvullende informatie:

### Over de INNOVATORS

De INNOVATORS (Didam, Zevenaar en Bodegraven) is een samenwerking tussen Instruct, DO-IT, Vodix, B-Bot.nl, IRIS Connect en Zorabots Nederland. Samen bieden zij onder andere digitale lesmethodes, educatieve robotica, audiovisuele middelen en docentprofessionalisering voor alle lagen van het onderwijs.

[www.innovators.nl](http://www.innovators.nl)

### Over VRinSCHOOL

VRinSCHOOL (Eindhoven, High Tech Campus) ontwikkelt een VR leerplatform voor praktijkgericht onderwijs. De focus ligt op de ontwikkeling van interactieve VR content voor praktische vakken. Het platform combineert VR leermodules met een VR beheersysteem en een dashboard voor docenten. Nieuwe modules worden continu ontwikkeld door het eigen team van ontwikkelaars, animators en onderwijsexperts. Daarnaast ontwikkelt VRinSCHOOL samen met scholen, bedrijven en brancheorganisaties modules die aansluiten op het Nederlandse onderwijsprogramma en de beroepspraktijk.

[www.vrinschool.nl](http://www.vrinschool.nl)

### ***Noot voor de redactie***

Beeldmateriaal en interviewverzoeken via Guus Roelofs, [guus@doit.eu](mailto:guus@doit.eu), 06 - 308 77 044.